

Urbí & Orbí

Dans ce jeu de rôle, les joueurs interprètent des agents secrets du Vatican, chargés d'enquêter sur les sectes hérétiques, les découvertes scientifiques douteuses, les blasphèmes et le communisme.

Les agents sont définis par deux caractéristiques, Urbí et Orbí, entre laquelle on répartit 6 dés. Ils ont aussi deux réserves, Foí et Vie, égales à 3, mais un joueur peut y transférer l'un de ses points d'Urbí ou Orbí.

Urbí (la cité) représente intellect, savoir-vivre, culture, religiosité, etc.

Orbí (le monde) représente sportivité, violence, sexualité, savoir profane, etc.

Exemples

Frère Antoine : Urbí:4d. Orbí:2d.
Foí:□□□ Vie:□□□

Sœur Francine : Urbí:3d. Orbí:2d.
Foí:□□□□ Vie:□□□□

Frère Patrick : Urbí 1d. Orbí 4d.
Foí□□□ Vie□□□□□

Actions

Pour effectuer une action, lancer un nombre de dés à six faces égal à Urbí ou Orbí. Le résultat est le meilleur dé, auquel s'ajoute la meilleure combinaison : +2 pour un double, +3 pour un triple, +4 pour un quadruple, etc.

Exemple gratia : un jet de 2,2,2,4,4 donne un résultat de 7 : 4 pour le meilleur dé et +3 car la meilleure combinaison est un triple.

Combat

Les combats sont des oppositions d'Orbí, par tours de 10 secondes. Le meilleur fait perdre un point de Vie à l'autre, deux points si son résultat est double de l'autre. Les armes à feu infligent un point supplémentaire.

A zéro points de Vie, c'est le coma. En-dessous, c'est la mort... On récupère un point de Vie par jour.

Expérience

Après une aventure, un personnage gagne 1d. en Urbí ou Orbí, ou un point de Vie ou de Foí.

Force de la Foí

Un personnage peut prier pour que Dieu l'aide. Il faut pour cela dépenser un point de Foí et faire un jet de difficulté variable (6 à 10) :

- ◆ Doubler ses dés pour une action : 6
- ◆ Trouver un taxi aux heures de pointe : 8
- ◆ Faire tomber la foudre sur quelqu'un : 10

Les points de Foí sont récupérés après avoir assisté à une messe dominicale.

Scénario

Les personnages doivent démanteler un réseau de voleurs de vin de messe : ils découvriront que les trafiquants travaillent pour alimenter les bars à vins chinois. La demande explose en Asie !

Le scénario se terminera sur les docks à Hong-Kong, avec force mitraillages, kung-fu, explosions et motos enflammées.

Regardez quelques films de John Woo pour vous en inspirer, y compris la fusillade finale dans une chapelle, avec des pigeons blancs qui volent au ralenti.

Philippe Tromeur, 29 janvier 2008