

Créer son personnage

Répartissez 10 points entre vos attributs : Corps, Esprit, Vie et Divinité.

Choisissez une affinité (talent).

Choisissez la divinité gréco-romaine dont vous êtes l'incarnation, et un nom.

Tenter des actions

Pour tenter une action, lancez un nombre de dés (à 6 faces) égal à Corps ou Esprit. Le résultat est égal au dé le plus élevé, auxquels vous ajoutez un bonus selon la meilleure combinaison : +2 pour un double, +3 pour un triple...

Le résultat est à comparer à un seuil de difficulté, ou au jet d'un adversaire.

Une affinité peut offrir un dé de plus.

Combattre

Un combat est une série d'opposition en Corps. Le perdant s'enlève un point de Vie, un point de plus si son jet est la moitié du gagnant, et un point de plus si l'arme employée est une arme à feu.

A zéro en Vie, c'est le coma, puis la mort... On récupère un point par jour.

Olympiade

Exprimer sa Divinité

Pour exprimer sa puissance divine, il faut réussir un jet de Corps ou d'Esprit de difficulté 4, 6 ou 8, puis dépenser de 1 à 3 points de Divinité.

1 point (seuil 4) : +1D pour un jet, soigner 1 point de vie, calmer un animal...

2 pts (6) : +1D pour un combat, langage animal, divination (1 journée)...

3 pts (8) : domination mentale, transformation animale, modifier le climat...

Le miracle doit être en rapport avec la personnalité de la déité incarnée.

On récupère un point de Divinité en faisant avancer sa cause divine.

Evoluer

Après une aventure, un personnage gagne un point d'attribut de son choix.

On gagne une affinité lorsque la somme des attributs atteint 15, 20, 25...

Principes

Les héros sont des incarnations des divinités grecques, poursuivant leurs machinations à travers les siècles...

A partir de la puberté, la mémoire de ces dieux réincarnés revient peu à peu...

Aventure : La trinité brisée

Enyo la guerrière, Péphrèdô la guêpe et Dino la terrible sont les Grées, trois soeurs avec des pouvoirs terribles lorsqu'elles sont ensemble : l'Oeil qui voit tout, et la Dent qui dévore tout...

Dino est prisonnière d'une secte de sorciers qui la torture pour dévorer sa Divinité. Les autres soeurs recrutent les personnages pour la délivrer !

Anja (Enyo) : C3d E2d V3 D2 (violence)

Fred (Péphrèdô) : C2d E2d V3 D3 (sport)

Sorciers (12) : C2d E3d V2 (magie)

Les sorciers puisent leur magie dans les 6 points de Divinité de Dino, enchaînée...

Inspiration majeure

Lisez **Malpertuis**, de Jean Ray !

Philippe Tromeur, le mardi 5 août 2008