



Dans ce jeu, vous interprétez de vaillants membres des **Compagnies Républicaines de Sécurité**, chargés par l'État de mater la révolte qui gronde en ce mois de mai 1968 !

Créer un CRS

Un CRS se crée en partageant 20 points entre **zèle** et **discernement**. Il doit avoir un prénom bien de chez nous, et un surnom sympa.

La chienlit

Le score de **chienlit** représente le désordre ambiant, et évolue en fonction des missions de l'équipe.

Au commencement du mois de mai, la **chienlit** est à 5, et pourra monter jusqu'à un score de 20...

Expérience

Après une mission victorieuse, les personnages peuvent gagner 1 point de **zèle** ou de **discernement**.

En cas de mission ratée, seule la moitié des personnages a ce gain, à déterminer par vote entre joueurs.

Missions

Les aventures des personnages sont une succession de missions confiées aux héros et à leurs camarades de la C.R.S.

Chaque mission est définie par son contexte (lieu, personnes présentes, situation...) et par deux scores : **popularité** et **danger**.

La **popularité** représente la sympathie inspirée à la population par la manifestation et ses porte-paroles.

Le **danger** est l'énervement et l'équipement des manifestants...

Ces scores peuvent aller de 1 à 20, et dépendent de la **chienlit** : on répartit 10+**chienlit** entre les scores.

Avant la charge...

Au début de la mission, les CRS doivent rester immobiles et attendre la charge. Chaque quart d'heure, on lance 1d20 pour voir si les manifestants attaquent les CRS (pavés, chaises, insultes...). Si le jet est inférieur ou égal au **danger**, alors les CRS sont attaqués et chacun doit faire un jet de **discernement** pour ne pas intervenir. Un joueur peut tenter un jet de **discernement** pour calmer un collègue énervé.

La **popularité** monte de 2 points si jamais les CRS perdent ainsi leur sang-froid avant la charge...

La charge est lancée !

Après le jet de **danger** vu plus haut, on fait aussi un jet de **popularité** : s'il est raté (**d20**>**popularité**) alors la charge est lancée...

L'aventure commence réellement !

Déroulement de la charge

Un maître du jeu, toujours joué par le même joueur, ou tournant

Étudiants, dian, dian !

entre les différents participant, décrit le déroulement de l'assaut, mettant les personnage face à des épreuves physiques (**zèle**) ou mentaux (**discernement**). Un échec à une épreuve peut faire monter le **danger** de 1 ou 2 points (si une barricade s'organise...), ou la **popularité** itou (si un CRS matraque Jean-Paul Sartre...). Une réussite fait baisser le danger de 1 à 3 points.

Mission réussie

Une mission est réussie si les CRS ont réussi à réduire le **danger** à 0 : la manifestation est dispersée.

La **chienlit** baisse de 1 point.

Mission ratée

Une mission est ratée si la **popularité** ou le **danger** monte à 20. Les CRS doivent battre en retraite et la **chienlit** monte de 2 points.



Exemples de missions

Bastille (Chienlit 8)

Contexte : Une bande d'étudiants s'est rassemblée sur la tour de la bastille, d'où elle a déployé une banderole insultante envers notre vénéré Général de Gaulle.

Danger 4 ; Popularité 14

Nanterre (Chienlit 10)

Contexte : La fac est complètement bloquée et envahie de communistes et autres beatniks. De nombreuses personnalités sont là, dont Jean-Paul Sartre...

Danger 4 ; Popularité 16

L'Olympia (Chienlit 12)

Contexte : La fameuse salle de spectacle est détournée de son usage. Des techniciens et quelques artistes méconnus l'ont transformée en salle de réunions subversives.

Danger 8 ; Popularité 14

Citroën (Chienlit 14)

Contexte : Deux milles salariés occupent une usine Citroën à Saint-

Ouen. Ils ont enfermé la direction dans leurs bureaux, sont armés de lance-pierre et de boulons, et aucune personnalité n'est présente.

Danger 16 ; Popularité 8

Île de la Cité (Chienlit 16)

Contexte : Une manifestation a lieu face à Notre Dame, sous l'oeil amusé des touristes présents.

Les manifestants ont commencé à démonter les pavés de la place...

Danger 12 ; Popularité 14



Délégué syndical Philippe Tromeur, assemblée générale du 13 mai 2008